

ESPECES ANIMALES
~ INSECTES ~

E11

ORDRE DES COLEOPTERES
Lucane Cerf volant *Lucanus cervus* - 1083
 Espèce d'intérêt communautaire

Directive Habitats

Annexe II Communautaire

Autres statuts de protection

Livre Rouge : Vulnérable

Convention de Berne : Annexe 3

Cité au bordereau du site



© Photo : D. BERNADIN - I.D.F.

CARACTERISTIQUES

- ⇒ **Descriptif** : plus gros coléoptère d'Europe, avec des mandibules brun rougeâtre, qui représentent jusqu'au tiers de la longueur
- ⇒ **Particularités** : espèce de plaine, rarement au dessus de 1000 m d'altitude
- ⇒ **Effectifs** : très répandu, suit la répartition du Chêne. Fluctuations de populations marquées, et diminution sensible dans les zones agricoles

HABITATS

Milieux boisés avec des arbres vieux ou morts, préférentiellement du Chêne.

Sur le site :

- ◆ Chênaie
- ◆ Hêtraie
- ◆ Haies (limite de site)

ÉCOLOGIE DE L'ESPECE

- ⇒ **Nourriture** : larve = terreau en contact avec du bois décomposé, Chêne mais aussi Hêtre, Frêne, Tilleuls, Saules, etc.
adulte = sève s'écoulant de la plaie des arbres, surtout du Chêne

OBSERVATIONS SUR LE SITE « GRANQUET, PIBESTE, SOUM D'ECH »

- ⇒ **Observations** : en limite de site : Batsurguère, Viger (falaises d'escalade), Ripisylves du Gave, Ouzoum
1 mâle et une femelle en 2004 en limite de site (Batsurguère)
- ⇒ **Etat de conservation** : non connu
- ⇒ **Observateurs** : Ph. LLANES (falaises d'escalade, Viger), M. BONZOM (Batsurguère), A.R.E.M.I.P. (Batsurguère)

PRATIQUES ACTUELLES DETERMINANTES**Effets avérés**

- ... Sylviculture : ↗ Le faible niveau d'intervention permet le maintien d'habitat favorable (Hêtraie avec bois mort)

Effets potentiels

- ... Feux accidentels : ↘ Impact quand le feu atteint les zones boisées.

→ OBJECTIFS ET ACTIONS

- ⇒ **Préserver et favoriser l'habitat** : arbres vieillissant à laisser sur pied, maintien du bois mort en forêt et maintien de souches pour les larves ⇒ ACTION For 1
- ⇒ **Améliorer la connaissance de la population sur le site** ⇒ ACTION For 1 + recueil de données futures à organiser